AFTER BURNER

取扱説明書



この度はメガドライブ・カートリッジ「アフターバーナーII」をお買い上げいただき、試にありがとうございます。この説明書は、ゲームをより楽しくプレイして頂くために遊び方や注意などをまとめたものです。

[パッケージ内容] (は、1954年) (本商品のパッケージ内には以下のもの が同梱されています、ご確認下さい。

- ·本取扱説明書
- ・ROMカートリッジ(ソフトXXX)

このゲームは『大人前です。コントロールパッドを "CONTROL 1" に接続してください。

またコントロールパッドのかわりに、当社より発売の「サイバースティック」を使用すると、抜群の操作性を得ることができます。(詳しくは【サイバースティック対応について】の質目をごらんください。)

ストーリー





ゲームスタート



タイトル・デモ

タイトル・デモ画窗の時スタートボタンを押す とメニュー画窗になります。



メニュー画館

上下方向で項目を選び、スタートボタンで実行します。ここで"START"を選ぶとゲームがスタートし、"OPTION"を選ぶとオプション・モードになります。

操作方法



方向ボタン:自機操縦(呂方向)

Aボタン:加速(FAST)

Bボタン:ミサイル

Cボタン: 減速(SLOW)

スタートボタン:ゲーム中のボーズ、メニュー決定

各ボタンの役割は、オブション・モードで変更 できます。この設定ではバルカン砲は撃ちっぱな しになります。

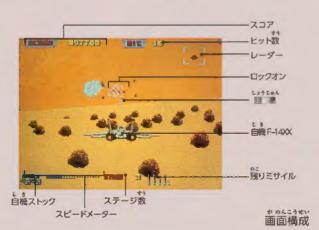
HOW TO PLAY

次々に疑いかかってくる敵機の攻撃をかわしながら、 は 領 空を突破してください。

自機に装備されている武器は二つあります。一つは、 到った敵は決して逃さないホーミング・ミサイル。照 準 を敵機に合わせると "FIRE!" のかけ声とともにロック オン。ここですかさずミサイルを射てば、鮮やかな軌跡 を描いて敵機に食らいついてきます。ただし弾数に制限 があるのでムダ使いは禁物です。

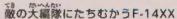
そして二つめは、近くの敵に有効な三連装バルカン値、 こっちは弾数の制限が無いのでフルオートで撃ちまくり ましょう。

ただし、任務はあくまで敵領空の無事突破です。敵を 御すことより、自分が生き残ることを考えましょう。





多彩な敵の攻撃





The enemy

敵の攻撃はステージを重ねるごとに厳しさを増 してきます。始めは正面からの敵が誘導ミサイルを射ってくる程度ですが、先に進むと後方から攻撃してくる敵や、追尾ミサイルが現われます。



育覧 誘導ミサイルをうまくかわせ I



"The enemy!!" 追撃機だ!!



*Be careful II * 追尾ミサイルに気をつけろ!!

フィーチャー

●ボーナス・ステージ

ステージ8とステージ17はボーナス・ステージ で、矢量得爲のチャンスです。

答問に設営された敵のキャンプを奇襲します。 一個側の絶壁にぶつからないよう注意しながら、バ

ルカン協で掃射! ところどころにぶつか ている鉄塔にぶつか らないよう注意しまるん とます。 とます。 ときます。



●補給

数面おきに補給機がやってきて、ミサイルを50発補充してくれます。ただし、格納庫には100発までしか入りません。



テクニック

ローリング 左右のコントロールを素草く炭転させると、首 機をローリングさせることができます。敵機の追 撃や、ミサイルをかわすときに威力を発揮します が、むやみにやるとわけがわからなくなります。



天地が回る、ローリング

●ポイント

- ・前方からの敵は早めに撃て。
- ・深追いは禁物、逃げる敵に気を取られるな。

白機の速度は加速、減速のボタンでコントロー ルできますが、普通の加速の限界点で加速ポタン を素早く2回押と、さらに加速することができま す。ゲームのタイトルでもあるこの技は、アフタ ーバーナーの点火で、爆発的な加速を呼び起こし ます。後方からの敵をふりきるのに有効な技です。



アフターバーナーで敵をふりきれ

・低く飛べ、上空では狙い撃ちされやすい上に首 機の影で敵を見逃してしまう。

ゲーム・オーバー

自機がやられて、画面左下に表示されている自機ストックがなくなるとゲーム・オーバーです。 コンティニュー(終続)の残り数と、タイマーが表示されているうちに、A、B、Gいずれかのボタンを押すとその場から継続してゲームができます。コンティニューの残り数は、始め3です。

また、スコアがベスト7に入っていれば、ネーム登録ができます。



ネート登録

では、無事性義を遂行すべく 健闘を祈る!

オプション・モード

オプション・モードもメニュー選択式で、コントロールパッドの上下で項首選択、左右で項首内の変更(選択)、スタートボタンかAボタンで実行です。



オブション・モード

MUSIC

ゲーム中に流れるBGMから、好きなものを選 んで聞くことができます。

•SOUND

ゲーム中に使われている効果音を聞くことができます。

◆LEVEL ゲームの難易度を選べます。

CONTROL

画面が切り替わり、コントロールパッドの操作 方法のうち、方向ボタンの上下炭転(UP/DOW N)、A、B、C各ボタンの役割の設定を回つのパタ ーンから選びます。



コントロール方法設定画面

答ボタンには、普通はミサイルとスピードUP/ DOWNを割り当てていて、バルカン砲は撃ちっぱ なしになっていますが、スピードDOWNをなくし てバルカン砲にあてることもできます。

"EXIT"でオプション・モードにもどります。

EXIT

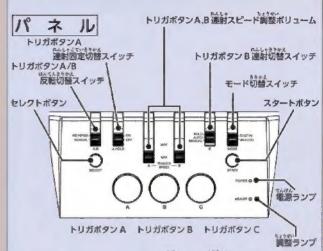
タイトル・デモにもどります。

サイバースティック 対応について

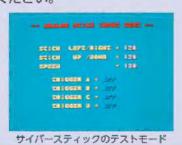
このゲームは、当社より発売の「サイバースティック」に対応していて、自機の繊細な操作が可能になっています。操作は下図の通りで、サイバースティックを "CONTROL 2" に接続して、ゲームを起動すれば使えるようになります。



スロットルを LOW から HIGH に素質く操作することで、「アフターバーナー」が可能です。



サイバースティックを繋げた場合、オプション・モードの "CONTROL" の項目で、センター位置の確認ができます。スティックの各方向と、スロットルから読み出した数値を表示しているので、動かして確認してください。手を放している状態で、普通は "STICK"、"SPEED" ともに 127~128 の値を取るようにします。調節はサイバースティックのトリガボタン A.B 連射スピード調整ボリュームで行います。詳細はサイバースティックの説明書をご覧ください。



使用上のご注意



カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

電源OFFを、まず確認!

カートリッジを抜き差しすると きは必ず、本体のパワースイッチ をOFFにしておいてください。パ ワースイッチをONにしたまま無 埋に、カートリッジを抜き差しす ると、故障の原因になります。





カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショック を与えないでください。ぶつけ たり、踏んだりするのは禁物で す。また、分解は絶対にしない でください。

端子部には触れないで

カートリッジは端子部に触れたり、水で満らしたりする と、故障の原因になりますの で注意してください。





保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところを避けてください。置射日光の当たるところやストーブの近く、湿めてす。

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れ を拭くときに、シンナ ーやベンジンなどの薬 品を使わないでくださ い。



ゲームで遊ぶときは



しい時間ゲームをしていると、 目が疲れます。ゲームで遊ぶとき は健康のため、1時間ごとに 10~20分の休憩をとってください。 また、テレビ画面からなるべく離 れてゲームをしてください。





GEDA

Produced under a license from Northrop Grumman Systems Corporation, F-14D Tomcat is a trademark of Northrop Grumman Corporation, PROGRAM ARRANGED BY DEMPA/T.MATSUSHIMA